

FEDERACION INTERNACIONAL DE BALONMANO

DETALLES DE NOTICIAS

Campeonato del Mundo de Balonmano Masculino Túnez 2005

*El Juego Limpio es el estilo del ganador – una buena señal
para el futuro*

*Por Christer Ahl – Presidente de la Comisión de Reglas y
Juego y Arbitros*

Entre todas las estadísticas del Campeonato del Mundo de Túnez, quizás no lo ha observado todo el mundo, los ganadores de la medalla de oro, **España**, también fueron los ganadores de la competición del Juego Limpio!. Esto merece la pena destacarlo, porque lamentablemente ha sido mas común la noticia que los equipos utilizando tácticas mas “sucias” y cínicas han tenido relativamente éxito.

Fue también muy interesante leer las manifestaciones de los entrenadores y jugadores españoles que su triunfo en la competición del Juego Limpio no era una coincidencia o sorpresa. Habían decidido, de acuerdo a la experiencia en el pasado, que harían un esfuerzo especial para mejorar su clasificación en Campeonatos anteriores haciendo hincapie en la velocidad y sutileza en vez en métodos violentos. Estamos muy satisfechos que esta actitud positiva diera tan buenos resultados!

Por contraste, hubo quejas de algunos equipos con menos experiencia que no les “entendían” los árbitros. Esto no es nada nuevo: los equipos mejores de Africa, Asia y Panamérica se sintieron a menudo perjudicados, a pesar de los buenos resultados en el Campeonato, porque normalmente han estado de los últimos en las estadísticas del juego limpio.

Sería un error pensar que estos equipos vienen con una mala actitud y con tácticas mas “sucias”. La clave de la diferencia de sanciones es mas bien por la relativa falta de experiencia en las competiciones mundiales. Un jugador muy experimentado puede reaccionar con mas calma en una situación de presión y sabe que un pequeño empujón o agarrar rápidamente, será suficiente para interferir en las acciones del contrario. Este tipo de faltas no siempre las ven los árbitros. Por contraste, un jugador menos experimentado es mas probable que actue por emociones y no tendrá el mismo instinto para utilizar “el impacto mínimo”. En cambio, dicho jugador es mas probable que cometa una falta (agarrar o sujetar a un jugador, empujar violentamente, golpear en el brazo, e incluso utilizar las piernas antirreglamentariamente) esto es tan flagrante que los árbitros no lo pueden pasar por alto.

Los entrenadores de equipos con menos experiencia ya tienen una tarea difícil para preparar a sus jugadores para un Campeonato. A menudo hacen un trabajo fantástico en obtener las mejores habilidades técnicas y atléticas de los jugadores, en combinación con tácticas innovadoras. Uno solamente desearía que pudieran también que sus jugadores adquirieran rápidamente el instinto de utilizar con calma “el impacto mínimo” con un contrario en cada encuentro crítico.....



Team Fair Play

As of 6 FEB 2005

Rank	Team	Points		EX	RC	2Min	YC	MP
		Avg	Total					
1	ESP - Spain	9.1	91	1		28	25	10
2	ARG - Argentina	10.8	54			21	12	5
3	CRO - Croatia	11.3	113		1	40	28	10
4	FRA - France	12.1	121		2	41	29	10
5	JPN - Japan	12.6	63			25	13	5
5	AUS - Australia	12.6	63			25	13	5
7	SWE - Sweden	13.6	122		1	44	29	9
8	GER - Germany	14.3	129		2	46	27	9
9	DEN - Denmark	15.2	76		1	27	17	5
10	BRA - Brazil	15.4	77		2	26	15	5
11	CZE - Czech Republic	15.7	141		4	47	27	9
12	KUW - Kuwait	15.8	79		1	29	16	5
13	QAT - Qatar	16.0	80		1	30	15	5
14	SLO - Slovenia	16.1	145		3	51	28	9
15	RUS - Russia	16.7	150		3	55	25	9
16	NOR - Norway	16.9	152		4	52	28	9
17	SCG - Serbia and Montenegro	17.7	159		4	55	29	9
18	ISL - Iceland	17.8	89		1	33	18	5
19	GRE - Greece	17.9	161		4	54	33	9
20	EGY - Egypt	18.0	90		2	32	16	5
20	CAN - Canada	18.0	90		3	30	15	5
22	TUN - Tunisia	18.1	181		8	56	29	10
23	ALG - Algeria	18.4	92		2	35	12	5
24	ANG - Angola	19.0	95		2	34	17	5

NOTE: Points = (EX) x 10 + (RC) x 5 + (2Min) x 2 + (YC) x 1

LEGEND

Avg	Average per Game	EX	Exclusions	RC	Red Cards	YC	Yellow Cards
MP	Matches Played	2Min	2 Minute Suspensions				