

## Metodología de análisis del ¿Cómo transmitir la información táctica a nuestros jugadores?



### ASPECTOS A TENER EN CUENTA

- **TAN IMPORTANTE ES EL ANÁLISIS COMO EL SABER TRANSMITIR LO ANALIZADO**
- **TODO LO ANALIZADO HAY QUE TRABAJARLO LUEGO EN PISTA**

## ASPECTOS A TENER EN CUENTA

- **LOS JUGADORES SON JUGADORES**
- **HAY QUE HACERLES VER QUE ES UNA HERRAMIENTA PARA SU MEJORA Y LE FACILITA EL DESARROLLO DEL PARTIDO**
- **QUE PUEDAN TENER ACCESO A LA INFORMACIÓN MÁS IMPORTANTE EN CUALQUIER MOMENTO**

## QUE INFORMACIÓN DAR

- **PROCEDIMIENTOS TÁCTICOS OFENSIVOS QUE REALIZAN EN FUNCIÓN DE LA DEFENSA (Composición en el Ataque)**
  - Continuidad y cruces
    - Permutas
    - Cruces
    - Dobles pases
    - Acción Táctica cerrada o semicerrada
  - Circulación de extremos
    - Con o sin balón
    - Recurso
  - Desdoblamiento de 1ª líneas
    - Central o lateral
    - Si se quedan o vuelven a salir y que pasa después de un golpe franco
  - Golpes francos
    - Normales
    - En Pasivo
  - Ataques Especiales

### QUE INFORMACIÓN DAR

- **TIPO DE DEFENSA O DEFENSAS QUE REALIZAN Y CUALES SON (Composición defensiva)**
- **Como reaccionan ante:**
  - **Circulación de extremos**
    - Con o sin balón
    - Recurso
  - **Continuidades y cruces**
    - Pivot en zona central
    - Pivot entre Central y Penúltimo
  - **Desdoblamiento de 1ª línea**
    - Central o Lateral
    - Si se quedan fijos o salen
  - **Golpes Francos**
    - Zonas de realización
    - Organizados y con pasivo
  - **Defensas Especiales**

### QUE INFORMACIÓN DAR

- **FASES DEL JUEGO**
  - **Contraataque directo**
    - Quién lo realiza principalmente
    - La zona
    - Si lo usan mucho o no
  - **Contraataque indirecto**
    - Como lo realizan
      - 3:3 normal o con circulación de extremo
      - 2:4 con dos pivotes
      - 3:3 a 2:4
    - Cuando (al principio, durante todo el partido, al final, etc.)
  - **Saque de Centro (Contragol)**
    - Como lo realizan
    - Quienes
  - **Repliegue**
    - Zonas más desprotegidas por los cambios
    - Organización si no se producen los cambios

### QUE INFORMACIÓN DAR

- **DESIGUALDADES**
  - Superioridad Ofensiva
    - Procedimientos utilizados
  - Inferioridad Ofensiva
    - Procedimientos que utilizan
    - Quién coge la responsabilidad
  - Superioridad Defensiva
    - Tipo de defensa
    - ¿Dónde están los espacios?
    - La zona más débil
  - Inferioridad Defensiva
    - Características
      - Salidas impares
      - Profundidad
      - Etc.

### QUE INFORMACIÓN DAR

- **JUGADORES**
  - Características principales (personalidad)
    - Lanzador
    - Fintador
    - Como se desenvuelve en zonas no habituales
    - Coge o no responsabilidades
    - Nivel defensivo y donde lo hace. Si habitualmente no defiende, cuando le toca hacerlo, donde lo hace.
  - Tendencias en las trayectorias decisivas
    - Recto
    - Fuerte
    - Mixto
    - Penetración
    - Débil
  - Situaciones de 2x2
    - Trayectorias
    - Eficacia

## QUE INFORMACIÓN DAR

### - PORTEROS

(Ver la técnica de parada)

#### - **LANZAMIENTOS**

- **6 metros**
- **9 metros**
- **Extremo Izquierdo**
- **Extremo Derecho**
- **Pivote**
- **Contraataque**
- **7 metros**

## COMO DAR LA INFORMACIÓN AL JUGADOR

- **Sala dedicada a tal fin**
- **A ser posible con proyector (más grande)**
- **La sesión de video debe de ser CORTA**
- **Filtrar los aspectos importantes y que se vean reflejados claramente**
- **Las imágenes irán apoyadas por las matizaciones del entrenador vía oral**
- **Cada sesión orientada a un aspecto**
  - **Ataque estáticos y Contraataques directos e indirectos (10 minutos)**
  - **Defensa y repliegue (10 minutos)**
  - **Superioridades e inferioridades en ataque y defensa. Características de los jugadores. (12 minutos)**
  - **Porteros (3 minutos)**
- **El entrenamiento orientado a lo que se acaba de ver**

### **EMPEZAR A ENTRENAR PARA EL PARTIDO**

- **EL ENTRENAMIENTO IRÁ DIRIGIDO A LO VISTO EN EL VISIONADO DEL VIDEO**
- **CREAR INFORME RECORDATORIO DE LOS ASPECTOS IMPORTANTES DEL EQUIPO CONTRARIO ASÍ COMO CUALES TIENEN QUE SER LOS PROCEDIMIENTOS MÁS CONVENIENTES (Se coloca en el vestuario)**
- **REFUERZO CON DARLES EL VIDEO ENTERO DEL PARTIDO A TRAVÉS DE ENLACE DE UN SERVIDOR DE ALMACENAJE DE INFORMACIÓN GRATUITA EN INTERNET**
- **UTILIZACIÓN DEL DROPBOX COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO PARA LOS JUGADORES**

### **HERRAMIENTAS DE CONSULTA PARA EL JUGADOR**

#### **DROPBOX**

- Dropbox es un servicio de alojamiento de archivos multiplataforma en la nube, operado por la compañía Dropbox.
- El servicio permite a los usuarios almacenar y sincronizar archivos en línea y entre computadoras y compartir archivos y carpetas con otros.
- Existen versiones gratuitas y de pago

[www.dropbox.com](http://www.dropbox.com)

EJEMPLO

mieuipojugadores@gmail.com

xxxxxxxxxx

Iniciar sesión (o crea una cuenta)

Correo electrónico

Contraseña

Recuérdame

[¿Olvidaste la contraseña?](#)

Take Dropbox with you, even on the go  
Grab Dropbox apps for iPhone, iPad, Android, and BlackBerry

Let's go!

**Crear una cuenta gratuita de correo electrónico y una contraseña donde todos los jugadores puedan acceder**

[www.dropbox.com](http://www.dropbox.com)

CARPETAS DE CONSULTAS

BOTÓN DERECHO

CARPETA NUEVA

CARGAR DOCUMENTOS

CARPETA

carpeta

carpeta

Invitar a una carpeta

Obtener el enlace

Descargar

Eliminar

Asignar nuevo nombre

Mover

Copiar

[www.dropbox.com](http://www.dropbox.com)

Obtén espacio gratis! Miequipojugadores ▾

Dropbox Uso compartido Enlaces Eventos Comenzar Fotos

3. INFORMACIÓN EQUIPOS

Nombre	Tipo	Modificado
1-PUERTO SAGUNTO	carpeta	--
2-CANGAS	carpeta	--
3-VILLA DE ARANDA	carpeta	--
4-CUENCA	carpeta	--
5-VALLADOLID	carpeta	--

Ayuda Privacidad Más ▾

[www.dropbox.com](http://www.dropbox.com)

Obtén espacio gratis! Miequipojugadores ▾

Dropbox Uso compartido Enlaces Eventos Comenzar Fotos

2- CANGAS

Nombre	Tipo	Modificado
1-ESTADÍSTICAS	carpeta	--
2-ATAQUE	carpeta	--
3-DEFENSA	carpeta	--
4-DESIGUALDADES	carpeta	--
5-FASES DEL JUEGO	carpeta	--
6-LANZAMIENTOS JUGADORES	carpeta	--
7-COMO ACTUAN LOS JUGADORES	carpeta	--
8-PORTEROS	carpeta	--
ENLACE PARTIDO PARA DESCARGA C...ANGAS.pdf	documento pdf	10/09/2012 21:46

Ayuda Privacidad Más ▾

[www.dropbox.com](http://www.dropbox.com)

Dropbox > 2- CANGAS > 1- ESTADISTICAS

Nombre	Tipo	Modificado
accion_por_accion.1.CQN.CNG.pdf	documento pdf	10/09/2012 10:14
estadistica_ampliada.1.CQN.CNG.pdf	documento pdf	10/09/2012 10:14
estadistica_generica.1.CQN.CNG.pdf	documento pdf	10/09/2012 10:14

Ayuda Privacidad Más ▾

Dropbox > 1- ATAQUE

Nombre	Tipo	Modificado
ANTE DEFENSA 5-1 CIRCULACIÓN EX...EMOS.wmv	video wmv	19/09/2012 11:25
ANTE DEFENSA 5-1 CONTINUIDAD Y...RUCE5.wmv	video wmv	19/09/2012 11:24
ANTE DEFENSA 5-1 DESDOBLAMIENT...NTRAL.wmv	video wmv	19/09/2012 11:33
ANTE DEFENSA 5-1 DESDOBLAMIENT...TERAL.wmv	video wmv	19/09/2012 11:32
ANTE DEFENSA 6-0 CIRCULACIÓN DE...EM05.wmv	video wmv	19/09/2012 10:00
ANTE DEFENSA 6-0 CONTINUIDAD Y...RUCE5.wmv	video wmv	19/09/2012 10:04
ANTE DEFENSA 6-0 JUEGO CON EL PIVOTE.wmv	video wmv	19/09/2012 10:06
ANTE DEFENSA 6-0 Y 5-1 GOLPES FRANCOS.wmv	video wmv	19/09/2012 10:07
PROCEDIMIENTOS EN FUNCIÓN DE...EFENSA.pdf	documento pdf	19/09/2012 11:34

Ayuda Privacidad Más ▾

Dropbox > 2-CANGAS > 3-DEFENSA

Nombre	Tipo	Modificado
DEFENSA 4-2.wmv	video wmv	11/09/2012 17:28
DEFENSA 5-1 DESD. LATERAL Y NORMAL.wmv	video wmv	11/09/2012 17:31
DEFENSA 6-0 CIRCULACIÓN DE EXTREMOS.wmv	video wmv	11/09/2012 17:36
DEFENSA 6-0 CRUCES Y CONTINUIDADES.wmv	video wmv	11/09/2012 18:31
DEFENSA 6-0 DESDOBLAMIENTO DEL_TERAL.wmv	video wmv	11/09/2012 17:40
DEFENSA 6-0 GOLPES FRANCOS.wmv	video wmv	11/09/2012 18:32

Ayuda Privacidad Más ▾

Dropbox > 2-CANGAS > 4-DESIGUALDADES

Nombre	Tipo	Modificado
INFERIORIDAD DEFENSIVA.wmv	video wmv	12/09/2012 11:00
INFERIORIDAD OFENSIVA.wmv	video wmv	12/09/2012 10:37
SUPERIORIDAD DEFENSIVA.wmv	video wmv	12/09/2012 11:05
SUPERIORIDAD OFENSIVA.wmv	video wmv	12/09/2012 10:54

Ayuda Privacidad Más ▾

**5- FASES DEL JUEGO**

Nombre	Tipo	Modificado
CONTRAATAQUE 1º OLEADA.wmv	video wmv	12/09/2012 09:59
CONTRAATAQUE 2º OLEADA.wmv	video wmv	12/09/2012 10:08
REPLIEQUE.wmv	video wmv	12/09/2012 10:14

**5- LANZAMIENTOS**

Nombre	Tipo	Modificado
ALBERTO CAMINO Nº 18 Multipuesto.wmv	video wmv	19/09/2012 12:58
DANI GARNARUL Nº 10 EXT. DCHO.wmv	video wmv	19/09/2012 13:06
DIEGO CAMINO Nº 8 CENTRAL.wmv	video wmv	19/09/2012 13:02
ESTADISTICAS DE LANZADORES.pdf	documento pdf	19/09/2012 13:33
IKER ANTONIO Nº 19 Lat. Dcho.wmv	video wmv	19/09/2012 13:09
ILIJA SLADIC Nº 11 Lat. Izq.wmv	video wmv	19/09/2012 13:13
JORDI CORCERA Nº 5 Ext. Dcho.wmv	video wmv	19/09/2012 13:14
JULIAN RASERO Nº 9 Pivot.e.wmv	video wmv	19/09/2012 13:16
MAKI GONZALEZ Nº 6 Ext. Izq.wmv	video wmv	19/09/2012 13:20
MANEL CIRAC Nº 27 Pivot.wmv	video wmv	19/09/2012 13:23
QUIQUE PLAZA Nº 15 1º Línea.wmv	video wmv	19/09/2012 13:33

**6-JUGADORES COMO ACTUAN**

Nombre	Tipo	Modificado
ALBERTO CAMINO Nº 18.wmv	video WMV	20/09/2012 14:11
COMO ACTUAN.pdf	documento PDF	20/09/2012 16:36
DANIEL GAÑARUL Nº 10 Ext. Dcho..wmv	video WMV	20/09/2012 15:36
DIEGO CAMINO Nº 8.wmv	video WMV	20/09/2012 14:38
IKER ANTONIO Nº 19 Ext. Dcho..wmv	video WMV	20/09/2012 15:34
ILIJA SLADIC Nº 11 LAT. IZQ..wmv	video WMV	20/09/2012 15:36
JORDI CORCERA Nº 5 Ext. Dcho..wmv	video WMV	20/09/2012 15:37
JULIAN RASERO Nº 9 Pivoté.wmv	video WMV	20/09/2012 15:39
MAKI GONZALEZ Nº 6.wmv	video WMV	20/09/2012 15:47
MANEL CIRAC Nº 27 Pivoté.wmv	video WMV	20/09/2012 15:52
QUIQUE PLAZA Nº 15 Lat. Izq..wmv	video WMV	20/09/2012 16:30

**2-CANGAS > 8-PORTEROS**

Nombre	Tipo	Modificado
KEVIN GARCIA Nº 16.wmv	video WMV	12/09/2012 15:49
SANTANA Nº 12.wmv	video WMV	13/09/2012 10:19

### EJEMPLOS DE INFORMES ADJUNTOS

- ***ENLACE PARTIDOS PARA DESCARGA***
- ***RELACIÓN DE PROCEDIMIENTOS TÁCTICOS QUE MEJOR SE AJUSTAN AL RIVAL***

## ENLACE PARTIDOS PARA DESCARGA

**BM HUESCA - PUERTO SAGUNTO  
1<sup>a</sup> Jornada**

<https://rapidshare.com/files/828912418/HUESCA-P. SAGUNTO 1ª jornada.mp4>



Balonmano Huesca

## TRABAJO TÁCTICO A REALIZAR EN FUNCIÓN DEL RIVAL

### BOLEA

- Zona central con pivote entre último y penúltimo de la zona izquierda o derecha en función de quién es el defensor
- Zona LATERAL DERECHO
- FALSO para dar continuidad hasta el extremo.

### 2 BAJO

- 2 BAJO + Roja al fuerte (buscar pivote). Si esta un diestro ídem pero para terminar con extremo y rápido
- 2 BAJO FALSO + 1 CORTO POR AMBOS LADOS para terminar por donde se ha iniciado
- 2 BAJO FALSO + 11 POR LA IZQUIERDA
- 2 BAJO FALSO Y DOBLE PASE por ambos lados



Balonmano Huesca

## TRABAJO TÁCTICO A REALIZAR EN FUNCIÓN DEL RIVAL

### 66

- DOBLAR PASE
- NORMAL
- LANZAMIENTO DE EXTREMO CON BLOQUEO DEL CENTRAL
- FLY AL EXTREMO CONTRARIO (inicio en zona izquierda)

### 68

- CLÁSICA, CON ENTRADA DEL CENTRAL
- PANTALÓN**
- CON CRUCE Y SALIDA DEL DESDOBLADO PARA TERMINAR EN LADO CONTRARIO CON ZURDO EN EL LATERAL
- RABEL**
- ALTEA



Balonmano Huesca

## TRABAJO TÁCTICO A REALIZAR EN FUNCIÓN DEL RIVAL

### **MANO**

- EN ZONA DE LOS IZQUIERDA DEL ATAQUE, para dejar a Dani Gañarul o Jordi Corcera con el Pivote

### **15**

- Sacando al extremo derecho y con zurdo en el lateral. Si es un diestro en el lateral zurdo, hacerlo al revés.

### **LATERAL**

- Si hay un diestro en la zona derecha, hacerlo para que quede una bolea en zona izquierda del ataque

### **DOBLE Y PARALELO**



Balonmano Huesca

## TRABAJO EN PISTA

- SE TRABAJA EN FUNCIÓN DE LO VISIONADO MOMENTOS ANTES
- REALIZAR EJERCICIOS INTRODUCTORIOS DONDE SE FAVOREZCA LA RESOLUCIÓN DE LAS ACCIONES MÁS ASIDUAS DEL EQUIPO CONTRARIO EN ESPACIOS LIMITADOS
  - EN EQUILIBRIO E IGUALDAD
  - EN DESEQUILIBRIO E IGUALDAD
  - EN EQUILIBRIO Y DESIGUALDAD
- TRABAJO EN ÁREA COMPLETA RECREANDO LOS PROCEDIMIENTOS QUE UTILIZAN EN FUNCIÓN DE LAS DISTINTAS DEFENSAS PARA BUSCAR LOS EQUILIBRIOS Y LAS POSIBLES ANTICIPACIONES
- COMPAGINAR ESTE TRABAJO CON LOS POSIBLES CONTRATAQUES Y REPLIEGUE

## Metodología práctica en el análisis del rival: experiencias personales en el uso del tiempo disponible



### ASPECTOS RELEVANTES EN EL ANÁLISIS DEL RIVAL

- **TIENE QUE SER UNA HERRAMIENTA QUE AYUDE A ANTICIPARSE A LO QUE PUEDE SUCEDER EN EL PRÓXIMO PARTIDO**
- **EN FUNCIÓN DE LA IMPORTANCIA Y EL TIEMPO QUE SE LE DEDIQUE AL ANÁLISIS, SERÁ MÁS O MENOS EXAHUSTIVO**

- **NO SÓLO SE ANALIZA AL EQUIPO CONTRARIO, TAMBIÉN AL PROPIO**
- **HAY QUE FILTRAR LA INFORMACIÓN BUSCANDO PATRONES QUE SE REPITAN**
- **RETRATAR LA PERSONALIDAD DEL EQUIPO ESTUDIADO**

#### A TENER EN CUENTA:

- **ES COMO YO TRABAJO (ni mejor ni peor que otras)**
- **MI PROPUESTA NO ESTÁ ASOCIADA A UN SOFTWARE CONCRETO DE ANÁLISIS, por lo que puede utilizarse tanto para un:**
  - **Software específico**
  - **Software genérico**
  - **Forma manual**

- **LA CAPTACIÓN DE INFORMACIÓN**
  - **AUDIOVISUAL**
    - Partidos
  - **ESTADÍSTICAS**
    - Propia competición
    - Realizada por la observación de un partido
      - De forma manual
      - Dada por el Software

- ### **AUDIOVISUAL**
- CONSEGUIR VIDEOS
    - ASOBAL
    - DARTFISH
    - OTRAS CATEGORÍAS
      - Grabaciones propias
      - En contacto con otros entrenadores
        - Mensajería
        - Pando
        - Skipe
      - Empresas alojamientos de archivos
      - Partidos televisados en televisiones autonómicas

### **- VIDEOS OBSERVADOS (+- 3 partidos)**

- Enfrentamiento anterior con el rival
- Partido último contra un equipo con sistema defensivo abierto
  - En casa o fuera en función donde se dispute el partido
- Partido último contra un equipo con sistema defensivo cerrado
  - En casa o fuera en función donde se dispute el partido
- Procurar que los partidos estén bien grabados y con un buen ángulo de visión

### **ESTADÍSTICAS**

- LAS DE LA PROPIA COMPETICIÓN
  - ASOBAL
    - ACCIÓN POR ACCIÓN 
    - Quién es el que coge responsabilidades en función del marcador
    - etc..
  - AMPLIADAS 
    - % Lanzamientos, localizaciones, recuperaciones, sanciones, etc.
  - GENÉRICA 
    - Resumen de los dos anteriores

(Datos importantes pero con ciertas dudas)

## **ESTADÍSTICAS**

### **- LAS PROPIAS**

- En el enfrentamiento anterior con el equipo rival
- Realizadas por un miembro del cuerpo técnico en el transcurso del partido
  - Con parámetros específicos
  - Un software de elaboración propia o uno comercial (Ipad, pda, papel..)

## **ESTADÍSTICAS**

### **- LAS QUE GENERA EL SOFTWARE UTILIZADO**

- Estadísticas en función de los ítems simples o combinados que tu creas que son importantes.
  - Ejemplo 

## QUE OBSERVAR

**1- ASPECTOS TÁCTICOS**

**2- ASPECTOS TÉCNICOS**

**3- ASPECTOS PSICOLÓGICOS**

**4- ESTADISTICAS**

## ASPECTOS TÁCTICOS

### **ATAQUE (Defensas abiertas y cerradas)**

*Intentar averiguar como le llaman a los distintos procedimientos*

- **CONTINUIDAD Y CRUCES**
- **CIRCULACIÓN DE EXTREMOS**
- **DESOBLAMIENTO CENTRAL**
- **DESOBLAMIENTOS LATERALES**
- **GOLPES FRANCOS**
- **GOLPES FRANCOS PASIVO**
- **ACCIONES INTERESANTES**

## ASPECTOS TÁCTICOS

### DEFENSA *(El sistema defensivo puede ser cualquiera)*

- **6:0 CIRCULACIONES Y CRUCES**
- **6:0 DESDOBLAMIENTO 1<sup>a</sup> LÍNEA**
- **6:0 CIRCULACIÓN EXTREMOS**
- **6:0 JUEGO CON EL PIVOTE**
- **6:0 GOLPE FRANCO**
- **6:0 GOLPE FRANCO PASIVO**

## ASPECTOS TÁCTICOS

### FASES DEL JUEGO

- **CONTRAATAQUE DIRECTO**
- **CONTRAATAQUE INDIRECTO**
- **REPLIEGUE**
- **SAQUE DE CENTRO**

## ASPECTOS TÁCTICOS DESIGUALDADES

- **SUPERIORIDAD OFENSIVA**
- **INFERIORIDAD OFENSIVA**
- **SUPERIORIDAD DEFENSIVA**
- **INFERIORIDAD DEFENSIVA**
  
- **(Diferenciación en posicional,  
contraataque o saque rápido)**

## ASPECTOS TÉCNICOS JUGADOR

- **ATAQUE**
  - **EN FUNCIÓN DE LAS TRAYECTORIAS DE RELEVANCIA**
    - Rectas
    - Mixtas
    - Penetración
    - Fuerte
    - Débil

## ASPECTOS TÉCNICOS

### JUGADOR

- ATAQUE
  - ASISTENCIAS (Pivotes o compañeros coolindantes)
    - 2x2 rectas
    - 2x2 fuerte
    - 2x2 débil

## ASPECTOS TÉCNICOS

### JUGADOR

- DEFENSA
  - Juego en el 1x1
  - Ayudas
  - Cambio de oponentes
  - Situaciones de 2x1

## ASPECTOS TÉCNICOS

### JUGADOR

- **PORTERO**
  - **Lanzamientos con oposición (9 metros)**
  - **Lanzamientos sin oposición (6 metros)**
  - **Extremo Izquierdo**
  - **Extremo Derecho**
  - **Pivote**
  - **Contraataque**
  - **7 metros**

## ASPECTOS PSICOLÓGICOS

### COLECTIVO

- **INTENSIDAD CON LA QUE EMPIEZAN LOS PARTIDOS**
  - Casa
  - Visitante
- **TIENEN ALTIBAJOS O SON REGULARES**
- **EN QUE MOMENTO EMPIEZAN A DIFERENCIARSE DEL RIVAL**
- **QUE HACEN CUANDO VAN POR DEBAJO MUCHO O POCO**
- **QUE HACEN CUANDO VAN POR ARRIBA MUCHO O POCO**

## ASPECTOS PSICOLÓGICOS INDIVIDUAL

- QUE JUGADOR ES EL QUE DECIDE EN LOS ATAQUE LARGOS (cerca del pasivo o en él)
- QUE JUGADOR O JUGADORES SON LOS QUE COGEN RESPONSABILIDADES EN LOS MOMENTOS DIFÍCILES
- QUE JUGADOR O JUGADORES NO ASUMEN NINGUNA RESPONSABILIDAD
- QUE JUGADOR O JUGADORES NO REALIZAN BIEN LAS TOMAS DE DECISIÓN
- QUE JUGADOR O JUGADORES SE DESCENTRAN EN SITUACIONES DE PRESIÓN

## ESTADÍSTICAS

- Que procedimiento utilizan más en función de la defensa
- Zonas de finalización
- Jugador más determinante
- Tendencias en las trayectorias decisivas por los jugadores contrarios
- Jugador que interviene en los momentos de responsabilidad
- Jugadores más sancionados

## RESUMEN DEL ANÁLISIS

**REALIZAR CON TODO LO ANALIZADO  
UN INFORME DE ESTUDIO PARA  
TRABAJAR A LO LARGO DE LA SEMANA**

- **COMO ES EL RIVAL**
- **COMO VAMOS A JUGAR**

## COMO ES EL RIVAL

- **ACCIONES TÁCTICAS**
- **CARACTERÍSTICAS DEFENSIVAS**
- **SUPERIORIDAD OFENSIVA**
- **INFERIORIDAD OFENSIVA**
- **SUPERIORIDAD DEFENSIVA**
- **INFERIORIDAD DEFENSIVA**
- **CONTRAATAQUE 1<sup>a</sup> OLEADA**
- **CONTRAATAQUE 2<sup>º</sup> OLEADA**
- **SAQUE DE CENTRO**
- **REPLIEGUE**
- **JUGADORES DEL EQUIPO RIVAL**
- **CARACTERÍSTICAS DE LOS PORTEROS**

## COMO VAMOS A JUGAR

- PRODECIMIENTOS TÁCTICOS ADECUADOS
- ZONAS DE LA DEFENSA MÁS DÉBILES
- QUE PASA CUANDO NO PUEDEN HACER LOS CAMBIOS ATAQUE-DEFENSA
- QUE PROCEDIMIENTOS SON LOS ADECUADOS PARA LAS SUPERIORIDADES E INFERIORIDADES OFENSIVAS
- QUE JUGADOR ES EL MÁS EFICAZ
- QUE JUGADOR COGERÁ LA RESPONSABILIDAD EN LOS MOMENTOS DIFÍCILES
- ATACAR EN LOS MOMENTOS DIFÍCILES AL JUGADOR....
- JUGADOR/ES QUE NO COGEN RESPONSABILIDADES